



FONDI
STRUTTURALI
EUROPEI

pon
2014-2020



PER LA SCUOLA - COMPETENZE E AMBIENTI PER L'APPRENDIMENTO (FSE-FESR)

ISTITUTO COMPRENSIVO STATALE "G. ROGASI"

97016 – Pozzallo (RG) – C.so V. Veneto, 36 – Tel: 0932/953147 - Fax: 0932/1838724

e-mail: rgic81800t@istruzione.it; pec: rgic81800t@pec.istruzione.it; sito: www.istitutorogasi.it

C.M.: RGIC81800T – C.F.: 90012130887

Prot. n. 1901/04-05-1

Pozzallo, 11/06/2018

OGGETTO: Programmazione Fondi Strutturali Europei 2014-2020 FSE e FESR– Programma Operativo Nazionale “Per la Scuola: competenze e ambienti per l'apprendimento” 2014-2020.” Avviso pubblico n. AOODGEFID/ 10862 del 16/09/2016 “Progetti di inclusione sociale e lotta al disagio nonché per garantire l'apertura delle scuole oltre l'orario scolastico soprattutto nelle aree a rischio e in quelle periferiche”. Asse I – Istruzione – Fondo Sociale Europeo (FSE). Obiettivo specifico 10.1. – Riduzione del fallimento formativo precoce e della dispersione scolastica e formativa. Azione 10.1.1 – Interventi di sostegno agli studenti caratterizzati da particolari fragilità.- **Dettaglio fornitura noleggio costumi teatrali e materiale scenografico per modulo “Il nostro musical”.**

Progetto “Tra mare e terra: il faro”
Codice Progetto 10.1.1A-FSEPON-SI-2017-490
Codice CUP C19G16002510007

Il Dirigente Scolastico

In riferimento all'offerta della A.S. D. DANZARTE, si attesta che il noleggio della fornitura in oggetto ha le seguenti caratteristiche:

Descrizione articoli	Q.tà	Prezzo unit. IVA compresa	Prezzo complessivo IVA compresa
Telo in tessuto 10m x 5 m.	1	€. 50,00	€. 50,00
Abiti in tema “emigrati italiani all'estero”	35	€. 10,00	€. 350,00
Abiti “clandestini”: camicioni, coulotte, top camicie, foulard	35	€. 1,40	€. 49,00
Fusciacche bianche	5	€. 10,20	€. 51,00
Materiale scenico: onde del mare in scultura in legno			€. 500,00
Totale			€. 1.000,00

Pozzallo 11/06/2018

Il Dirigente Scolastico
Prof.ssa Grazia Basile

(Firma autografa sostituita a mezzo stampa ai sensi dell'art.3, comma 2 del D. Lgs. n.39/1993)